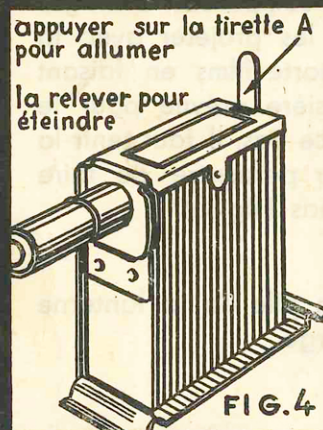
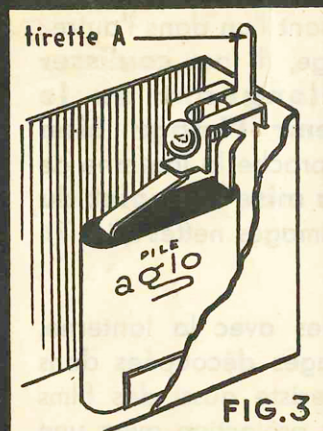
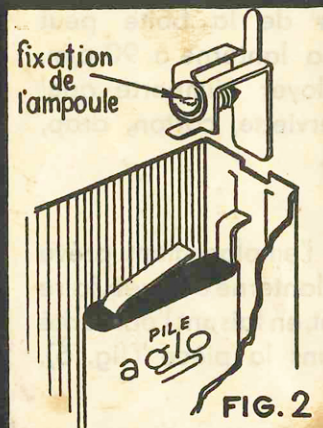
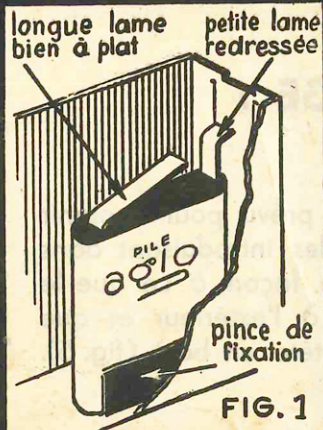




MODE D'EMPLOI DE LA LANTERNE MAGIQUE

La lanterne magique fonctionne avec une pile de lampe de poche normale (4 v. 5) ainsi qu'une ampoule de 3 v. 5, de préférence pleine ou avec une lentille (goutte d'eau).

POUR ÉCLAIRER LA LANTERNE :

- 1° Enlever le couvercle ainsi que le porte-ampoule.
- 2° Déchirer la bande de garantie de la pile et introduire celle-ci en la faisant rentrer dans la pince qui la fixe au fond de la lanterne. Veillez à ce que la lame longue de la pile soit bien à plat tandis que **la petite lame doit être redressée** et légèrement recourbée (fig. 1).
- 3° Visser l'ampoule sur le porte-ampoule et l'introduire dans la lanterne en la glissant dans les rainures prévues (fig. 2).
- 4° Le contact s'obtient en faisant toucher le bout de l'ampoule avec la petite lamelle de la pile (fig. 3) et la partie avancée du porte-ampoule avec la grande lamelle.
En appuyant à fond sur la tirette « a » on doit pouvoir allumer la lampe et, en la relevant, on doit pouvoir l'éteindre.
- 5° Une fois le fonctionnement bien établi, refixer le couvercle à travers lequel doit sortir la tirette « a ». La lanterne est prête à fonctionner (fig. 4).

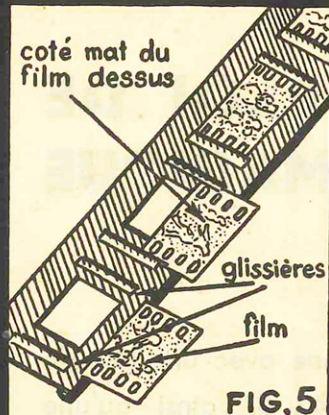


FIG. 5

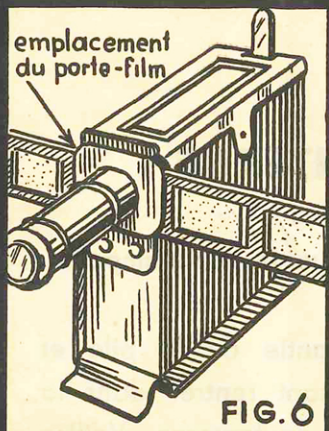


FIG. 6

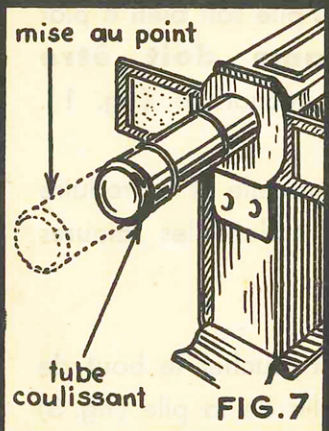


FIG. 7

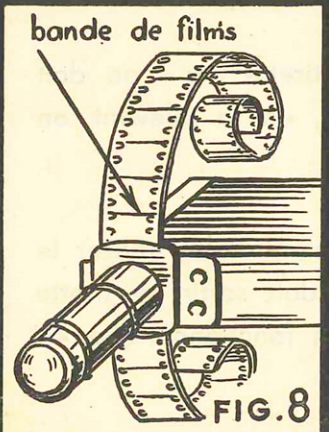


FIG. 8

POUR PROJETER L'IMAGE :

- 1° Prendre le porte-films qui est prévu pour contenir 5 images ; fixer les films en les introduisant dans les rainures du porte-films de façon à ce que le côté mat de la photo soit à l'extérieur et que **l'image soit inversée** (la tête en bas) (fig. 5).
- 2° Pour commencer la projection, il faut avoir un écran. Le couvercle intérieur de la boîte peut servir comme tel en plaçant la lanterne à 90 c/m. environ, mais on peut employer n'importe quel objet blanc comme écran (serviette, carton, drap, mur, etc..., même le plafond).
- 3° Introduire le porte-films dans l'emplacement prévu devant la lanterne et, une fois la lanterne allumée, faire glisser les images successivement, en faisant l'obscurité la plus complète possible dans la pièce (fig. 6).
- 4° Le devant de la lanterne se compose de deux tubes qui portent les lentilles, couissant l'un dans l'autre ; en projetant la première image, il faut **coulisser le tube intérieur, l'allongeant ou le raccourcissant pour obtenir l'image bien nette**. Si l'on éloigne, ou rapproche la lanterne de l'écran, **il faut bien faire la mise au point du tube** pour avoir toujours des images nettes (fig. 7).
- 5° En dehors des images fournies avec la lanterne, on peut projeter d'autres images découpées dans du film normal de 33 m/m. Il existe aussi des films préparés spécialement pour la projection avec une lanterne magique et qui se composent d'images individuelles fixes. On peut les projeter avec la lanterne sans se servir du porte-films en faisant dérouler le film dans la glissière prévue pour le porte-films (fig. 6) mais, dans ce cas, il faut tenir la lanterne horizontalement pour permettre de faire passer les films de haut en bas (fig. 8).
- 6° Après la projection, retirer la pile de la lanterne pour éviter qu'elle se décharge.