

Wie spielst Du mit der

Optimar Laterna Magica?

- **Sieh nach, ob die Lampe noch verpackt ist und entferne die Verpackung!** Nötig ist eine innen mattierte Lampe, 60 Watt. Die Spannung richtet sich nach der Netzspannung (meist 220 Volt).
- **Schließe das Gerät mit dem Stecker an einer Steckdose an!**
- **Stelle das Gerät so vor Dich hin, daß Du, dahinterstehend, auf die Projektionsfläche siehst!**
- **Nimm den Film so in die Hand, daß die Bilder auf dem Kopf stehen, schiebe ihn von links nach rechts in den Drehschieber, bis die Gummirollen den Film aufnehmen!** Die Kurbel des Schiebers befindet sich rechts, damit sie von der rechten Hand bedient werden kann.
- **Drehe das vorne befindliche Objektiv so lange vor- oder rückwärts, bis das Bild deutlich und klar auf der Projektionsfläche zu sehen ist!** Die Bildgröße hängt von der Entfernung zwischen Apparat und Projektionsfläche ab (1 bis 3 Meter).
- **Lies vom Kartonstreifen zu jedem Bild den Text dazu!** Zu jedem einzelnen Bild steht der Text zwischen zwei senkrechten Strichen.
- **Als Projektionsflächen** sind helle Wände oder Türen, weißer Karton, Zeichenpapier oder Leinwand, gut geeignet.
- **Besonders schön** erscheinen die Bilder auf dem **OPTIMAR-BILDSCHIRM!** Dieser **Faltständer** aus Plastik kann überall ohne Hilfsmittel aufgestellt werden und hat zwei Projektionsflächen, eine für die übliche Kinoprojektion und eine für **Kinder-Fernsehvorführungen** (Durchprojektion).