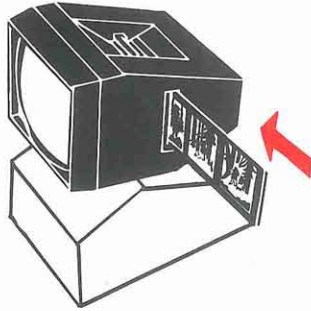


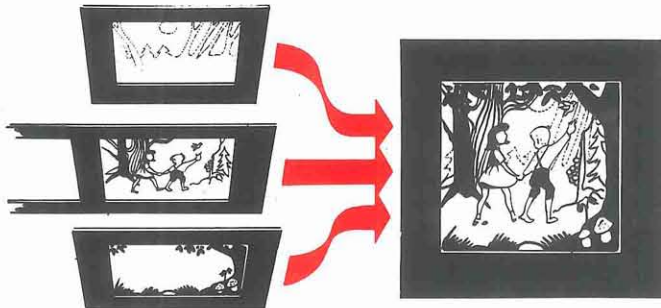
KOLLEG-STUDENT

Das Kolleg-Student-Gerät ist sowohl als Spielmittel als auch als didaktisches Gerät einsetzbar.

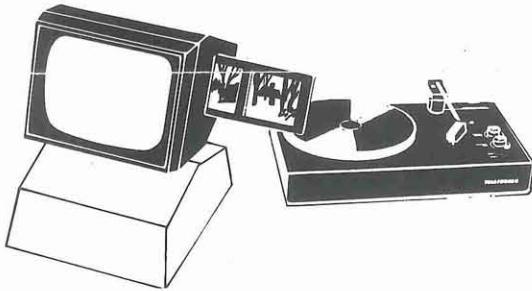


1) Kolleg-Student als Spielmittel

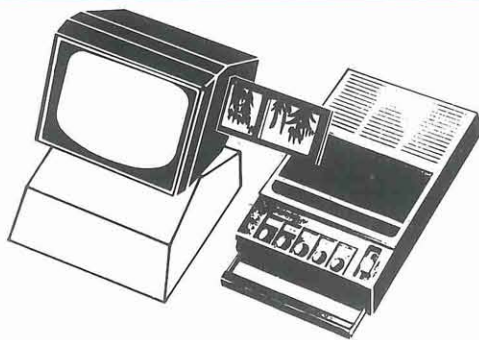
a) Die Diapositiv-Streifen werden seitlich eingeschoben. Durch den Wechsel der einzelnen Bilder entsteht der Effekt als DIARAMA.



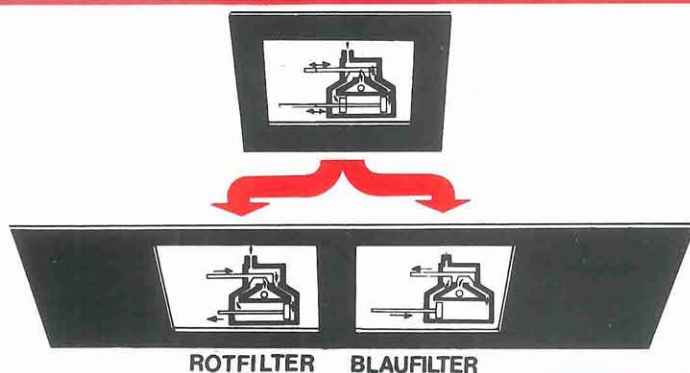
b) Zusätzlich zu dem seitlich eingeführten Dia-Streifen können noch DIA-POSITIVE von oben eingesetzt werden. Auch hier schaltet sich die Lampe des Kolleg-Student automatisch ein. Nunmehr entsteht ein voll perspektivischer Effekt, der das Gerät zum VISORAMA macht. Die Szene im Mittelgrund kann durch Verschieben der Dia-Streifen gewechselt werden.



c) Der VISORAMA-Effekt, wie unter 1 b beschrieben, wird noch kombiniert mit einer Schallplatte. Der Spielende konzentriert sich nun auf den Ton und muß den Mittelstreifen zum richtigen Zeitpunkt weiterschieben. Der Kolleg-Student wird so zum DIATON-Gerät.



d) Der VISORAMA-Effekt, wie unter 1 b beschrieben, wird noch kombiniert mit einer Tonband-Kassette. Der Spielende konzentriert sich nun ebenfalls auf den Ton und muß den Mittelstreifen zum richtigen Zeitpunkt weiterschieben. So wird der Kolleg-Student zum REPORTER.



2) Kolleg-Student als didaktisches Gerät

a) In den Seiten-Schlitz wird der Rot-Blau-Wechsel-Filter eingesetzt. Hinter dem Rot-Blau-Filter wird dann das jeweilige DIALECT-Positiv eingesetzt. Das Verschieben des Rot-Blau-Filters läßt das VIDIORAMA-Gerät entstehen. Es können jetzt die Bewegungen bei technischen Vorgängen beobachtet werden, beispielsweise Dampf-schieber- und Kolben einer Dampfmaschine u. ä.